L'icône est maintenant dans la mémoire de l'ordinateur. On n'a plus besoin du reste de la photo.

Pour afficher une nouvelle page vierge faite dans le menu **Image, Effacer l'image**.



Remarquer que après avoir fait Image, **Effacer l'image**, une page blanche s'affiche. Or nous n'avons besoin que d'un petit espace vierge pour accueillir notre logo.

Pour cela, cliquer dans le menu Image, Attributs...

Affichage	Image	<u>Options</u> ?	
	<u>R</u> et	ourner/Faire pivoter	Ctrl+R
	Etirer/Incliner Inverser les couleurs Attributs		Ctrl+W Ctrl+I Ctrl+E

Puis taper une faible valeur comme par exemple 50 pour 50 pixels.



Résultat :



Maintenant, nous allons retrouver l'icône de Paint dans la mémoire de l'ordinateur. Pour cela faire dans le menu **Edition, Coller**.

🝠 sans	s titre - I	Paint			
<u>Fichier</u>	Edition	Affichage	Image	<u>Options</u>	2
辺口	<u>A</u> nn Bér	uler iéter	Ctrl+ F4	z	
0	Cou	per	Ctrl+	×	
20	Cop	ier	Ctrl+	-C	
8 0	C <u>o</u> ll	er	Ctrl+	-V	
V E	E <u>f</u> fa	cer la sélect	ion Sup	pr	

L'icône de Paint apparaît et agrandit légèrement l'espace vierge dont on vient de changer l'attribut à l'instant.

Eichier	r <u>E</u> ditio	n <u>A</u> ffichage	
		Paint	

Vous pouvez vérifier l'attribut de l'image en fais ant dans le menu **Image, Attribut**...

llribul:	17	
Largeur : 🔟 Hauteur : 156	OK	
Undés	Amule	
C Bouceo C Din 🤨 Pigels	Défaut	
Palette de couleurs		
C Nor et blens  Eouleurs		

Puis enfin enregistrer l'image. Pour l'enregistrement d'image .jpg ou .gif voir l'astuce 4.

## ASTUCES

- 1) Je vous conseille de mettre un attribut plus petit que l'image avant de la coller. Sachant que celleci ajustera le cadre image toute seul.
- 2) Dès le départ, mettre une petite valeur dans l'attribut afin d'avoir un petit espace vierge.
- 3) Lorsque vous avez plusieurs copies d'écran à effectuer, dans Paint faire plutôt Fichier, nouveau puis cliquer sur 'non' pour ne pas enregistrer, plutôt sur que Image, Effacée l'image. L'avantage est que le logiciel Paint vous redonne une nouvelle page avec toujours le même attribut de départ (voir astuce 2)
- 4) Les images Paint sont enregistres en .bmp. Pour avoir des images en .jpg, retrouver l'image à partir d'un autre logiciel comme par exemple Photoshop. Avantage : les couleurs sont mieux respectées.