

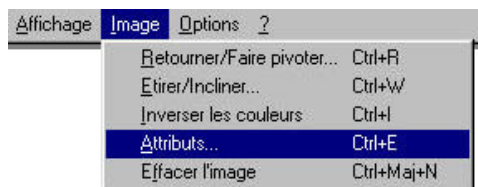
L'icône est maintenant dans la mémoire de l'ordinateur. On n'a plus besoin du reste de la photo.

Pour afficher une nouvelle page vierge faite dans le menu **Image, Effacer l'image**.



Remarquer que après avoir fait **Image, Effacer l'image**, une page blanche s'affiche. Or nous n'avons besoin que d'un petit espace vierge pour accueillir notre logo.

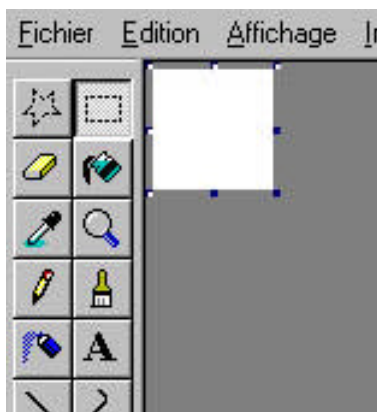
Pour cela, cliquer dans le menu **Image, Attributs...**



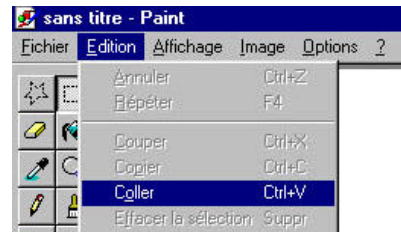
Puis taper une faible valeur comme par exemple 50 pour 50 pixels.



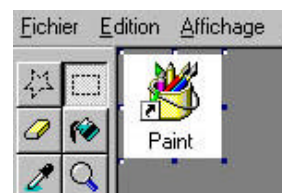
Résultat :



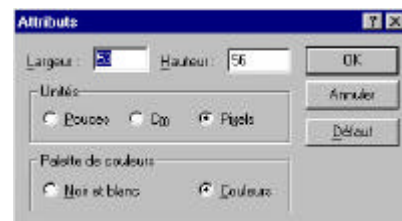
Maintenant, nous allons retrouver l'icône de Paint dans la mémoire de l'ordinateur. Pour cela faire dans le menu **Edition, Coller**.



L'icône de Paint apparaît et agrandit légèrement l'espace vierge dont on vient de changer l'attribut à l'instant.



Vous pouvez vérifier l'attribut de l'image en faisant dans le menu **Image, Attribut...**



Puis enfin enregistrer l'image. Pour l'enregistrement d'image .jpg ou .gif voir l'astuce 4.

ASTUCES

- 1) Je vous conseille de mettre un attribut plus petit que l'image avant de la coller. Sachant que celle-ci ajustera le cadre image toute seule.
- 2) Dès le départ, mettre une petite valeur dans l'attribut afin d'avoir un petit espace vierge.
- 3) Lorsque vous avez plusieurs copies d'écran à effectuer, dans Paint faire plutôt **Fichier, nouveau** puis cliquer sur 'non' pour ne pas enregistrer, plutôt sur que **Image, Effacée l'image**. L'avantage est que le logiciel Paint vous redonne une nouvelle page avec toujours le même attribut de départ (voir astuce 2)
- 4) Les images Paint sont enregistrées en .bmp. Pour avoir des images en .jpg, retrouver l'image à partir d'un autre logiciel comme par exemple Photoshop. Avantage : les couleurs sont mieux respectées.