

Pourquoi un journal « Le Poké-édu » ?

La publication de ce journal répond, je pense, à de réels besoins : proposer de nouvelles ressources ou tout simplement redécouvrir des programmes, logiciels, jeux, dessins, images qui sont en général mal connus ou tout simplement ignorés. Ce journal me per-

mettra de vous faire partager mes découvertes, mes outils... vous permettra de mieux intégrer l'outil pour vous ou pour votre préparation de cours. L'apprentissage, les astuces... ne seront pas oubliés. Chaque numéro comportera un dossier. Le dossier d'aujourd'hui est

« Comment numériser une image ». Il y aura également des présentations de cédéroms ou encore des adresses de sites Internet à voir...

Bonne lecture et bonne chance au journal [Le Poké-édu](#).

SOMMAIRE

Nouvelle police	2
Vision sur 3 polices	2
Copie de police	2
Allumer les ordinateurs	2
Dossier : Comment numériser ?	3
Adresses Internet à voir...	4
Derniers jours d'essai de Lectra	4

Emploi du temps

LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI
Eric CM1	Yveline	Yveline	Eric CM1	Dominique CE2 - CM1
Joëlle CE1	Joëlle CE1	Olga GS	Karine MS	Eric-Geneviève CE2 - CM1
Olga CP	Muriel CP	Colette GS	Colette GS	
Muriel CE1	Béatrice CM2	Eric-Dominique Geneviève CE2 - CM1	Dominique CE2 - CM1	
8 h 30 13 h 00	9 h 00 13 h 00	9 h 00 13 h 00	8 h 30 13 h 00	8 h 30 12 h 30
13 h 30 16 h 45	13 h 30 17 h 45	13 h 30 16 h 45	13 h 30 16 h 45	

