



SOMMAIRE

- Dossier** : Connaître son clavier.
- Astuce** : Comment faire taire son modem.
- Test** : Enceinte Altec Lansing ACS33.
- Pratique** : Ecriture abrégée des unités.
- Internet** : Le BO et le droit des enfants.
- Logiciel** : Quadrillage repro.

<http://www.lepokeedu.fr/st/anclpe18>



SOMMAIRE

- Pratique** : Comment rechercher une date rapidement.
- Astuce** : Comment imprimer les couleurs et les images d'arrière plan dans Internet Explorer.
- Pratique** : Comment scanner votre signature pour l'utiliser dans un traitement de texte.
- Internet** : Tout sur le pain.
- Logiciel** : Clavier 2001 (shareware)

<http://www.lepokeedu.fr/st/anclpe17>



SOMMAIRE

- Convertisseur Franc/Euro.
- Comment lier les cadres de textes avec Publisher 97.
- Comment traduire un texte Avec L&H Power Translator Pro 7.
- Internet : Sitinstit
- Présentation de neuf jeux gratuits
- Le Poké-édu n°16 Supplément : Tous les sommaires des Poké-édu de la première saison (1 à 16)

<http://www.lepokeedu.fr/st/anclpe16>



SOMMAIRE

- Comment naît le journal : [Le Poké-édu](#).
- Comment réaliser des « copies d'écran ».
- Internet : Cité des insectes.
- Jeu : Monopoly.

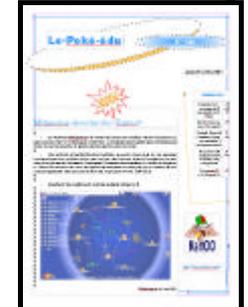
<http://www.lepokeedu.fr/st/anclpe15>



SOMMAIRE

- Images gratuites d'aliments.
- Comment graver un CD Rom Sur mesure avec l'assistant De Néro-Burning Rom.
- Jeu : Clogque.
- Icônes d'Outlook Express.

<http://www.lepokeedu.fr/st/anclpe14>



SOMMAIRE

- Métamoteur de recherche : Kartoo.
- Copie numérique : Que dit la loi ?
- Comment faire une copie de sauvegarde avec l'assistant de Néro-Burning Rom.
- Signer ses messages automatiquement dans Outlook Express.
- Internet : l'illusion.
- Insertion d'un symbole dans Publisher.

<http://www.lepokeedu.fr/st/anclpe13>