



Erwan Geslin

[lepokeedu@caramail.com](mailto:lepokeedu@caramail.com)

<http://lepokeedu.free.fr>

Ecole Antoine de Saint-Exupéry

Les Mottes

44360 Vigneux de Bretagne

Tel: 02-40-57-11-56

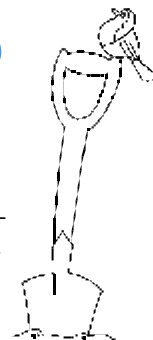
Fax: 02-28-02-01-31

E-mail: [ecole-saint-exupery@wanadoo.fr](mailto:ecole-saint-exupery@wanadoo.fr)

Poké édu vient d'un titre d'un bulletin de syndicats (FNEC-FP-FO) spécial Aide-Educateur. Ce titre a été changé pour devenir **Le Poké-édu**.

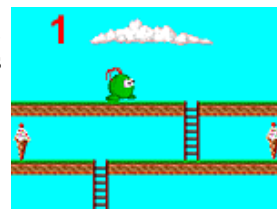
Ce journal est tiré à 25 exemplaires

## Encore des freewares (logiciels gratuits) à la pelle...



**SouriKlik** : les 3-5 ans qui débutent au clavier pourront apprendre, sous forme d'un jeu, à déplacer la souris, à cliquer et à double-cliquer. (jeu adapté pour maternelle)

**Zebulon le petit montre vert** : toujours pour les petits, un jeu d'orientation où l'on doit aider Zebulon à attraper glaces, fraises et hamburgers au moyen des touches fléchées du clavier. (jeu adapté pour maternelle)



**Memo-sons** : sur le principe du jeu de memory (voir Le Poké-édu n°2 p4) mais avec des sons : animaux, voix, bruits divers. Plusieurs tableaux de 8, 12 et 16 cartes. (jeu adapté pour maternelle)

**Les puzzles de Zebulon** : 5 puzzles de 12 à 15 pièces sont proposés dans le menu, les pièces se déplacent à la souris, le joueur a au départ un capital de 10 points et perd 1 point chaque fois qu'il pose une pièce au mauvais endroit. Quand une pièce est posée à sa place une petite musique avertit le joueur. Possibilité d'enregistrer les scores. (jeu adapté pour maternelle)



## Site Internet....



<http://sitinstat.free.fr>

L'objectif de l'anneau Sitinstat est de créer un lien entre les sites, personnels ou d'associations, d'instituteurs ou de professionnels de l'enseignement primaire et/ou spécialisés, afin de mieux faire connaître leur travail et sa richesse.

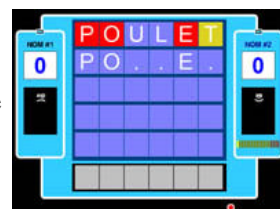
Bref, il s'agit de mettre en synergie les initiatives individuelles et associatives des acteurs de l'enseignement et de l'éducation des enfants de 2 à 11 ans.

Source : Internet

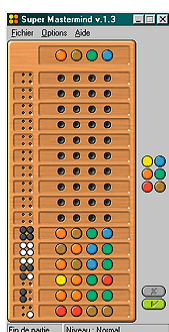


**L'Ecritoire** : Ce programme est fait pour les 3-5 ans ; il s'agit de copier des mots au clavier avec le modèle. Au départ, il y a 5 mots par défaut et un éditeur permet de changer ces mots. (jeu adapté pour maternelle)

**Motix** : Un jeu pour les plus grands. Ce programme rappelle le jeu télévisé « motus »



**Atelier** : Apprendre l'heure pour les enfants de 4 à 8 ans.



**Coloriage** : Environ 90 dessins sont à colorier, choix de très nombreuses couleurs. Possibilité d'enregistrer et d'imprimer le dessin.



**Super-Mastermind** : Autre version du célèbre jeu Mastermind déjà présenté dans le Poké-édu n°14 p4.