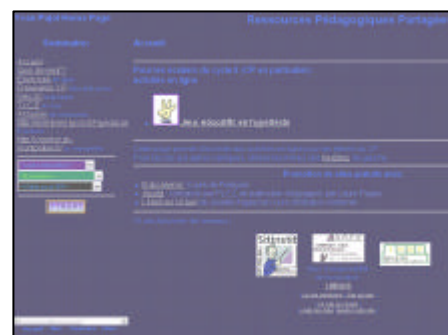


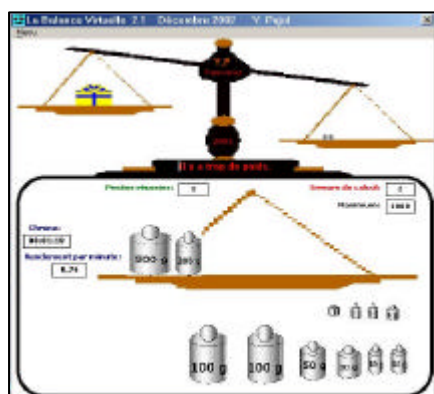
## Balance, MemoryX, Symétrie3, Lecture de nombres en lettres, Compare...

<http://perso.club-internet.fr/pujol>

### INTERNET

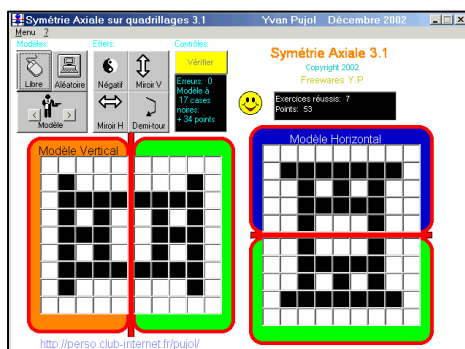
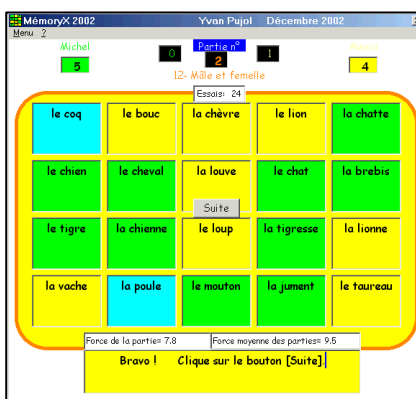


Yvan Pujol est un instituteur et créateur de nombreux logiciels ludo-éducatifs pour le cycle 2 (Gs, Cp, Ce1) dont voici ci-contre quelques exemples.



Simulation d'une balance virtuelle pour la pratique des pesées.

Petit jeu de mémorisation en trouvant des étiquettes représentant le même mot, le même résultat d'un calcul... ou bien le mot et son contraire.

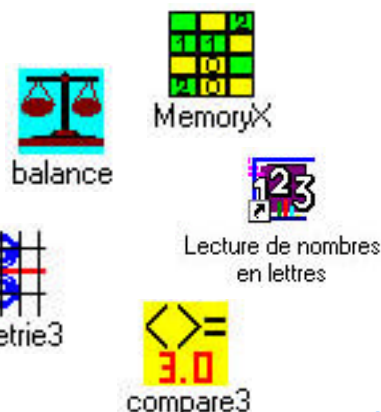


Jeu pratique afin de trouver la symétrie d'un objet, différentes options sont paramétrables.

Il s'agit ici de lire un nombre en lettres afin de le retranscrire en chiffres avec la possibilité pour l'enfant de s'auto corriger.



Une application pour apprendre ou revoir les différents signes tels que : plus petit que, égalité et plus grand que. L'enfant peut également s'auto corriger sur cet exercice.



### LE POKÉ-ÉDU



N°45

Erwan Geslin

[lepokeedu@caramail.com](mailto:lepokeedu@caramail.com)

<http://www.lepokeedu.fr.st>

Ecole Antoine de Sain-Exupéry

Les Mottes

44360 Vigneux de Bretagne

Tel: 02-40-57-11-56

Fax: 02-28-02-01-31

Mél : webmestre.st-exupery@wanadoo.fr



Této-karé

Mél : [teto-kare@voila.fr](mailto:teto-kare@voila.fr)